Relatório

O trabalho desenvolvido utiliza Spring e maven para organizar a aplicação web. No trabalho apresentado estão cobertas todas as funcionalidades desejada pelo “cliente”. São integrados dois utilizadores para teste sendo um deles “USER” (user2, pass- teste123) e o “ADMIN” (admin, pass-admin), ambos para testar as diferentes funcionalidades da aplicação. Existe ainda informação adicional no evento “Maratona Lisboa”, sendo que pode ser testado de forma interativa qualquer funcionalidade da aplicação. Para efeitos de teste a aplicação não guarda os dados, atualizando sempre as tabelas na base de dados, sendo que o mesmo pode ser alterado no ficheiro “dbInitScript” para que não seja inserido nenhum valor nas tabelas no início da aplicação nem que as mesmas sejam apagadas.

Público

A parte pública da aplicação preenche todas as funcionalidades pretendidas, sendo que sempre que o utilizador desejar alguma funcionalidade extra este é submetido para a página de login. O utilizador poderá apenas procurar na zona “Pesquisar” onde será possível procurar por algum evento em específico. Após a pesquisa será possível verificar a lista de inscritos “Inscritos” do evento. Para que o utilizador normal veja a informação relativamente a qualquer participante este deve clicar no nome do mesmo na lista de inscritos, abrindo um perfil do participante. É importante nota que esta funcionalidade apenas está disponível na lista geral de participantes, qualquer filtro aplicado irá anular esta opção.

O utilizador pode também ver as classificações, apenas dos atletas que terminaram, de cada evento, no menu “Classificações”, sendo que terá apenas de pesquisar o nome do evento no rank que pretende.

Por fim é possível, ao clicar no nome dos eventos da homepage, obter informação sobre o mesmo sem que seja necessário pesquisar.

Atleta

O atleta possui o role de “USER” sendo que tem algumas funcionalidades extra. Para que possa aceder a essas funcionalidades deve se inscrever e efetuar o login sendo que no menu “Inscrições” tem acesso às diferentes inscrições que fez, sendo que pode pagar as que ainda não estão confirmadas.

Para além disso o atleta poderá selecionar a opção “Inscrever” após pesquisar um evento, sendo que depois de preencher o formulário este terá acesso a uma referência e entidade para pagar a inscrição (sendo opcional o pagamento no momento).

Admin

O admin tem acesso ao menu “ADMIN” sendo que poderá registar algum evento novo ou um tempo (timestamp) de algum atleta (é assumido que o admin sabe o dorsal do atleta).

Considerações

A aplicação gera uma página “error” para lidar com os possíveis erros da aplicação, notificando o utilizador do mesmo, voltando á página inicial ao clicar em “HomePage”.

Após o login, o utilizador poderá verificar que existe uma opção extra depois do menu onde poderá ver o nome do utilizador e a opção “Sair”, que após o clique irá fazer logout do mesmo.

Para o registo de um novo utilizador é utilizado o método POST para evitar que existam campos expostos no envio do formulário (Sendo que neste registo foi dispensado o email, visto não ser utilizado na aplicação), a password é ainda encriptada antes de ser guardada na base de dados.